



**Regulamin rekrutacji i uczestnictwa w projekcie
„Główka pracuje – laboratorium wiedzy w Lelkowie”
(RPWM.02.02.01-28-0194/16)**

§1.

Postanowienia ogólne

1. Regulamin określa zasady rekrutacji oraz uczestnictwa w Projekcie **„Główka pracuje – laboratorium wiedzy w Lelkowie”**.
2. Projekt jest współfinansowany z Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Warmińsko – Mazurskiego na lata 2014 – 2020 Oś Priorytetowa 2 Kadry dla gospodarki, Działanie 2.2 Podniesienie jakości oferty edukacyjnej ukierunkowanej na rozwój kompetencji kluczowych uczniów, Poddziałanie 2.2.1 Podniesienie jakości oferty edukacyjnej ukierunkowanej na rozwój kompetencji kluczowych uczniów – projekty konkursowe.
3. Projekt realizowany jest przez Stowarzyszenie Edukacyjno-Oświatowe „Erudycja” w Olsztynie w partnerstwie z Gminą Lelkowo/Zespołem Szkół w Lelkowie w okresie od 1.01.2017 r. do 31.12.2018 r.
4. Cel główny projektu zakłada wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów Zespołu Szkół w Lelkowie przez zapewnienie kompleksowego wsparcia kształcenia ich kompetencji kluczowych, profesjonalizację kadry nauczycielskiej, wsparcie rodziców i wyposażenie pracowni przedmiotowych.
5. Definicje:
 - Projekt** – projekt *Główka pracuje – laboratorium wiedzy w Lelkowie* (RPWM.02.02.01-28-0194/16)
 - Realizator Projektu** – Stowarzyszenie Edukacyjno-Oświatowe „Erudycja” oraz Zespół Szkół w Lelkowie
 - Komisja Rekrutacyjna** – komisja w składzie: Kierownik Projektu, Dyrektor Zespołu Szkół, Koordynator szkolny
 - Uczestnik Projektu** – uczeń Zespołu Szkół w Lelkowie/nauczyciele Zespołu Szkół w Lelkowie/rodzice uczniów Zespołu Szkół w Lelkowie
 - Kierownik Projektu** – osoba zarządzająca Projektem ze strony Stowarzyszenia Edukacyjno – Oświatowego „Erudycja”
 - Koordynator Szkolny** – osoba odpowiedzialna za realizację projektu i jego koordynację ze strony Partnera
 - Biuro Projektu** – biuro Stowarzyszenia Edukacyjno-Oświatowego „Erudycja” w Olsztynie
 - Szkolenia dla nauczycieli** – szkolenia w zakresie rozwijania wśród uczniów kreatywności, wykorzystanie metody eksperymentu w edukacji, posługiwanie się technikami komputerowymi w dydaktyce
 - Zajęcia w zakresie kompetencji kluczowych (językowych, matematyczno-przyrodniczych)** – zajęcia dydaktyczno-wyrównawcze z języka angielskiego, niemieckiego, matematyki, nauk przyrodniczych, fizyki oraz zajęcia rozwijające zainteresowania: koło przyrodnicze i koło biologiczno - chemiczne



Zajęcia w zakresie kompetencji cyfrowych – koła zainteresowań: koło informatyczne z elementami robotyki, koło programistyczne, warsztaty w zakresie bezpieczeństwa w cyberprzestrzeni dla uczniów i ich rodziców

Doradztwo edukacyjno - zawodowe – zajęcia z doradcą zawodowym

§2.

1. Udział w Projekcie jest bezpłatny, koszty jego organizacji pokrywane są ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.
2. Rekrutacja uwzględnia zasadę równych szans poprzez zapewnienie możliwości udziału w projekcie uczniom/uczennicom bez względu m.in.: na płeć czy stopień niepełnosprawności.
3. W formularzu rekrutacyjnym istnieje możliwość wskazania konieczności zapewnienia dodatkowych ułatwień zapewniających uczestnictwo w projekcie (dostosowany transport, odpowiednia dieta np. dla diabetyków).
4. Informacje o Projekcie zamieszczane będą na stronach internetowych Realizatorów Projektu oraz na tablicy ogłoszeń Zespołu Szkół i dotyczyć będą: terminów rekrutacji, terminów i miejsc składania wymaganych dokumentów, harmonogramów zajęć, ogłoszeń bieżących.

§3.

Uczestnictwo w Projekcie – Uczniowie Zespołu Szkół w Lelkowie

I. Formy wsparcia

1. Uczniowie Zespołu Szkół w Lelkowie zostaną objęci wsparciem w postaci:
 - zajęć w zakresie kompetencji kluczowych: dydaktyczno – wyrównawcze zajęcia matematyczno – przyrodnicze i językowe oraz koła zainteresowań: przyrodnicze i biologiczno - chemiczne,
 - zajęć w zakresie kompetencji cyfrowych: informatyczne i programistyczne koła zainteresowań oraz warsztaty w zakresie bezpieczeństwa w cyberprzestrzeni,
 - doradztwa edukacyjno – zawodowego

Zajęcia w zakresie kompetencji kluczowych (językowych, matematyczno-przyrodniczych) w każdej edycji Projektu

ZAJĘCIA DYDAKTYCZNO - WYRÓWNAWCZE	LICZBA GRUP	ŁĄCZNA LICZBA OSÓB
SZKOŁA PODSTAWOWA W LELKOWIE		
dydaktyczno - wyrównawcze z języka niemieckiego	1	8
dydaktyczno – wyrównawcze z matematyki	2	16
GIMNAZJUM W LELKOWIE		
dydaktyczno – wyrównawcze z języka angielskiego	2	16
dydaktyczno – wyrównawcze z matematyki	2	16
dydaktyczno - wyrównawcze z nauk przyrodniczych	1	8
Dydaktyczno-wyrównawcze z fizyki	1	8
ZAJĘCIA ROZWIJAJĄCE ZAINTERESOWANIA	LICZBA GRUP	ŁĄCZNA LICZBA



		OSÓB
SZKOŁA PODSTAWOWA W LELKOWIE		
koło przyrodnicze	1	8
GIMNAZJUM W LELKOWIE		
koło biologiczno - chemiczne	1	8

W ramach zajęć matematyczno - przyrodniczych przewidziano wyjazdy edukacyjne (średnio 30-35 osób/wyjazd), między innymi:

- Obserwatorium Astronomiczne w Olsztynie
- Centrum Nauki Kopernik w Warszawie
- Jura Krakowsko - Częstochowska
- Centrum Chemii w Małej Skali w Toruniu.

Zajęcia w zakresie kompetencji cyfrowych w każdej edycji Projektu

ZAJĘCIA ROZWIJAJĄCE ZAINTERESOWANIA	LICZBA GRUP	ŁĄCZNA LICZBA OSÓB
SZKOŁA PODSTAWOWA W LELKOWIE		
koło informatyczne z elementami robotyki	1	8
warsztaty w zakresie bezpieczeństwa w cyberprzestrzeni	wszyscy uczniowie	
GIMNAZJUM W LELKOWIE		
koło informatyczne z elementami robotyki	1	8
koło programistyczne	1	8
warsztaty w zakresie bezpieczeństwa w cyberprzestrzeni	wszyscy uczniowie	

Doradztwo edukacyjno – zawodowe w każdej edycji Projektu

RODZAJ ZAJĘĆ	LICZBA GRUP	LICZBA OSÓB
warsztaty z doradcą zawodowym	4-5	10-12

2. Organizowane formy wsparcia prowadzone będą jako zajęcia pozalekcyjne.
3. Uczestnicy zajęć w zakresie kompetencji kluczowych i kompetencji cyfrowych mają zapewniony posiłek oraz bezpłatny odwóz po zajęciach do domu.

II. Warunki uczestnictwa

1. Uczestnik Projektu musi spełniać następujące warunki formalne łącznie:
 - musi być uczniem Zespołu Szkół w Lelkowie,
 - musi być uczniem w wieku 10 – 17 lat,
 - musi wypełnić i złożyć u Koordynatora szkolnego formularz rekrutacyjny (**załącznik nr 1 do Regulaminu**) czytelnie podpisany przez kandydata i rodzica/prawnego opiekuna.



2. Kandydat, aby zostać Uczestnikiem Projektu jest kwalifikowany w procesie rekrutacji wg zasad opisanych w **§3 pkt III** niniejszego Regulaminu.
3. Zakwalifikowany uczeń zobowiązany jest do wypełnienia i złożenia kompletu dokumentów w tym:
 - a. deklaracji uczestnictwa w Projekcie (**załącznik nr 2 do Regulaminu**),
 - b. oświadczenia dotyczącego przetwarzania danych osobowych (**załącznik nr 3 do Regulaminu**)
 - c. zgody na wykorzystanie wizerunku (**załącznik nr 4 do Regulaminu**).
4. Kandydat staje się Uczestnikiem Projektu z chwilą podpisania i złożenia wszystkich dokumentów wskazanych w pkt. 3.
5. **Podanie danych w dokumentach wskazanych w pkt. 3 oraz wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych i wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, aczkolwiek odmowa ich podania jest równoznaczna z brakiem możliwości udzielenia wsparcia w ramach Projektu.**

III. Zasady rekrutacji

1. Rekrutacja prowadzona będzie przez Komisję Rekrutacyjną składającą się z:
 - a. Dyrektora szkoły,
 - b. Koordynatora szkolnego,
 - c. Kierownika projektu
2. Rekrutacja będzie przeprowadzona w 2 edycjach:
 - a. I nabór – 01.01.2017 r. – 30.04.2017 r.
 - b. II nabór - 01.01.2018 r. – 30.04.2018 r.
3. W przypadku nie zebrania się grup przewiduje się możliwość przedłużenia rekrutacji do momentu zebrania wymaganej liczby uczestników.
4. Zakłada się, że w danej edycji każdy Uczestnik będzie mógł wziąć udział w maksymalnie 2 różnych formach wsparcia, przy czym nie dotyczy to doradztwa edukacyjno – zawodowego i warsztatów z bezpieczeństwa w cyberprzestrzeni, w których udział wezmą wszyscy uczniowie.

Rekrutacja na zajęcia w zakresie kompetencji kluczowych i kompetencji cyfrowych

1. Kryteria naboru, którymi komisja rekrutacyjna będzie się kierować to:
 - a. Średnia ocena z poszczególnych przedmiotów z semestru poprzedzającego semestr, w którym rozpoczną się zajęcia w ramach Projektu,
 - b. Dochód przypadający na członka rodziny z ostatnich 3 miesięcy poprzedzających miesiąc w którym został złożony formularz rekrutacyjny,
 - c. W przypadku zajęć rozwijających zainteresowania i kół zainteresowania – wyniki testu wiedzy.
2. O doborze do grup decyduje jak największa liczba punktów uzyskanych podczas rekrutacji.



Kryteria punktowe wykorzystane podczas rekrutacji uczestników

Kryterium dochodowe		Zajęcia dydaktyczno - wyrównawcze		Zajęcia rozwijające zainteresowania (koła zainteresowań)	
Kwota w PLN	Punkty	Średnia ocen	Punkty	Średnia ocen	Punkty
Poniżej 250,00	5	2,00 i poniżej	4	5,01-6,00	4
250,01-449,99	4	2,01-3,00	3	4,01-5,00	3
450,00-649,99	3	3,01-4,00	2	3,01-4,00	2
650,00-849,99	2	4,01-5,00	1	2,01-3,00	1
850,00-1049,99	1	5,01-6,00	0	2,00 i poniżej	0
powyżej 1050,00	0				

- Ostateczną decyzję o zakwalifikowaniu uczniów do grup podejmuje Komisja Rekrutacyjna.
- Na podstawie rekrutacji zostanie utworzona podstawowa lista osób zakwalifikowanych do udziału w zajęciach (po 8 osób) oraz lista rezerwowa (po 2-3 osoby do każdej grupy).
- W przypadku, gdy uczestnik wpisany na liście podstawowej zrezygnuje z uczestnictwa w Projekcie w jego miejsce kwalifikuje się pierwszą/kolejną osobę z listy rezerwowej – pod warunkiem nie zrealizowania 20% zajęć.
- Z rekrutacji zostanie sporządzony pisemny protokół, do którego zostaną dołączone listy zakwalifikowanych uczestników.
- Uczestnik Projektu, który rezygnuje z uczestnictwa w zajęciach z języka angielskiego lub niemieckiego ma obowiązek zwrócić przekazany mu słownik.

Rekrutacja na zajęcia z doradztwa zawodowego:

- Warunkiem przystąpienia do rekrutacji na zajęcia jest złożenie przez ucznia formularza rekrutacyjnego (załącznik nr 1 do Regulaminu).
- Doradztwem zawodowym objęci zostaną wszyscy uczniowie Gimnazjum w Lelkowie w roku szkolnym 2016/2017 (klasy II i III Gimnazjum) oraz w roku szkolnym 2017/2018 (klasy I i II Gimnazjum).

IV. Prawa i obowiązki Uczestnika Projektu

- Uczestnik Projektu ma prawo do:
 - nieodpłatnego udziału w Projekcie,
 - otrzymania bezpłatnych materiałów szkoleniowych i innych pomocy dydaktycznych do zajęć,
 - możliwości korzystania ze sprzętu wykorzystywanego podczas realizacji Projektu,
 - otrzymania posiłku (nie dotyczy uczestników doradztwa zawodowego),
 - bezpłatnego odwozu do domu po zajęciach (nie dotyczy uczestników doradztwa zawodowego),
 - bezpłatnych wyjazdów edukacyjnych (nie dotyczy uczestników doradztwa zawodowego). O zakwalifikowaniu na wyjazd decydować będzie **frekwencja na zajęciach projektowych** oraz opinia wykładowcy prowadzącego dane zajęcia określająca zaangażowanie uczestnika. Rodzice/opiekunowie zapewniają odwóz uczniów do domu po wyjazdach edukacyjnych we własnym zakresie.



- udziału zarówno w doradztwie zawodowym i zajęciach rozwijających kompetencje kluczowe oraz kompetencje cyfrowe, przy czym nie więcej niż w 2 rodzajach zajęć.
2. Uczestnik Projektu zobowiązuje się do:
- zapoznania się z treścią niniejszego Regulaminu i poświadczenia tego faktu pod deklaracją uczestnictwa (załącznik nr 2 do Regulaminu),
 - złożenia kompletu wymaganych dokumentów rekrutacyjnych,
 - uczestniczenia we wszystkich zajęciach, na które się zakwalifikował,
 - bieżącego informowania o wszystkich zdarzeniach mogących zakłócić udział uczestnika w Projekcie,
 - usprawiedliwienia ewentualnych nieobecności na zajęciach u Koordynatora szkolnego,
 - wypełniania w trakcie trwania Projektu ankiet monitoringowych i testów sprawdzających,
 - zwrotu słowników w przypadku rezygnacji z uczestnictwa w zajęciach językowych,
 - przestrzegania ogólnie przyjętych norm i zasad, w tym dbałości o sprzęt i urządzenia wykorzystywane w trakcie realizacji Projektu.

V. Zasady rezygnacji z uczestnictwa w Projekcie

1. Rezygnacja uczestnika z udziału w Projekcie jest dopuszczalna w przypadkach uzasadnionych zdarzeniem losowym lub chorobą i wymaga pisemnego oświadczenia o przyczynie rezygnacji, złożonego w ciągu 7 dni od momentu ich zaistnienia – przez rodzica lub opiekuna prawnego uczestnika Projektu.
2. W przypadku nieusprawiedliwionych nieobecności przekraczających więcej niż 20% realizowanych zajęć, Realizator Projektu ma prawo usunąć uczestnika z grupy.
3. Uczeń skreślony zostaje z listy uczestników Projektu w przypadku rezygnacji z nauki w szkole biorącej udział w Projekcie.
4. Realizatorzy Projektu zastrzegają sobie prawo skreślenia uczestnika z listy w przypadku naruszenia przez niego niniejszego Regulaminu.
5. W przypadku rezygnacji uczestnika lub usunięcia z Projektu, jego miejsce zajmuje pierwsza osoba z listy rezerwowej.
6. W przypadku rezygnacji z zajęć językowych uczestnik ma obowiązek zwrócić słowniki, które otrzymał.

§4.

Uczestnictwo w Projekcie – Nauczyciele Zespołu Szkół w Lelkowie

I. Formy wsparcia

1. Nauczyciele Zespołu Szkół w Lelkowie zostaną objęci wsparciem w postaci szkoleń:
 - w zakresie rozwijania u uczniów kreatywności: 40 godzin dydaktycznych
 - w zakresie wykorzystania metody eksperymentu w edukacji: 40 godzin dydaktycznych



- w zakresie posługiwania się technikami komputerowymi w dydaktyce: 40 godzin dydaktycznych

SZKOLENIA DLA NAUCZYCIELI

SZKOLENIA DLA NAUCZYCIELI	LICZBA GRUP	LICZBA OSÓB
Rozwijanie kreatywności wśród uczniów	1	10
Wykorzystanie metody eksperymentu w edukacji	1	4
Posługiwanie się technikami komputerowymi w dydaktyce	2	21

2. Uczestnicy wszystkich wymienionych szkoleń będą mieć zapewniony obiad, serwis kawowy oraz materiały szkoleniowe.
3. Po zakończonych warsztatach i uzyskaniu min. 80% obecności uczestnikom zostaną wydane certyfikaty ukończenia szkolenia.

II. Warunki uczestnictwa

1. Uczestnik Projektu musi spełniać następujące warunki formalne łącznie:
 - musi być nauczycielem Zespołu Szkół w Lelkowie,
 - musi wypełnić i złożyć u Koordynatora szkolnego formularz rekrutacyjny (**załącznik nr 5 do Regulaminu**) czytelnie podpisany przez kandydata.
2. Kandydat, aby zostać Uczestnikiem Projektu jest kwalifikowany w procesie rekrutacji wg zasad opisanych w **§4 pkt III** niniejszego Regulaminu.
3. Zakwalifikowany nauczyciel zobowiązany jest do wypełnienia i złożenia kompletu dokumentów w tym:
 - a. deklaracji uczestnictwa w Projekcie (**załącznik nr 2 do Regulaminu**),
 - b. oświadczenia dotyczącego przetwarzania danych osobowych (**załącznik nr 3 do regulaminu**)
 - c. zgody na wykorzystanie wizerunku (**załącznik nr 4 do regulaminu**).
8. Kandydat staje się Uczestnikiem Projektu z chwilą podpisania i złożenia wszystkich dokumentów wskazanych w pkt. 3.
9. **Podanie danych w dokumentach wskazanych w pkt. 3 oraz wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych i wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, aczkolwiek odmowa ich podania jest równoznaczna z brakiem możliwości udzielenia wsparcia w ramach Projektu.**

III. Zasady rekrutacji

1. Rekrutacja prowadzona będzie przez Komisję Rekrutacyjną składającą się z:
 - a. Dyrektora szkoły,
 - b. Koordynatora szkolnego,
 - c. Kierownika projektu
2. Rekrutacja zostanie przeprowadzona w terminie: **1.01.2017 r. – 28.02.2017 r.**
3. W przypadku rekrutacji nauczycieli na szkolenie z wykorzystaniem metody eksperymentu w edukacji, pierwszeństwo będą mieli nauczyciele przedmiotów ścisłych. Podczas procesu rekrutacji otrzymają dodatkowy punkt:



Nauczyciel przedmiotów ścisłych:

TAK – 1 pkt

NIE – 0 pkt

4. W przypadku szkolenia z rozwijania wśród uczniów kreatywności, pierwszeństwo będą mieli nauczyciele prowadzący zajęcia z nauk ścisłych (przyroda, matematyka, fizyka, geografia, biologia, informatyka, etc). Podczas procesu rekrutacji otrzymają dodatkowy punkt:

Nauczyciel przedmiotów ścisłych:

TAK – 1 pkt

NIE – 0 pkt

5. W przypadku szkolenia z zakresu posługiwania się technikami komputerowymi w dydaktyce udział weźmie 100% nauczycieli, w związku z czym rekrutacja ograniczy się do samej deklaracji udziału w szkoleniu.
6. Ostateczną decyzję o zakwalifikowaniu nauczyciela na szkolenia podejmuje Komisja Rekrutacyjna.
7. Na podstawie rekrutacji zostanie utworzona podstawowa lista osób zakwalifikowanych do udziału w zajęciach oraz lista rezerwowa (dot. szkolenia z rozwijania kreatywności i wykorzystania metody eksperymentu).
8. W przypadku, gdy uczestnik wpisany na liście podstawowej zrezygnuje z uczestnictwa w Projekcie w jego miejsce kwalifikuje się pierwszą/kolejną osobę z listy rezerwowej – pod warunkiem nie zrealizowania 20% zajęć.
9. Z rekrutacji zostanie sporządzony pisemny protokół, do którego zostaną dołączone listy zakwalifikowanych uczestników (w tym lista rezerwowa).

IV. Prawa i obowiązki Uczestnika Projektu

1. Uczestnik Projektu ma prawo do:
- nieodpłatnego udziału w Projekcie,
 - otrzymania materiałów szkoleniowych i innych pomocy dydaktycznych do zajęć,
 - możliwości korzystania ze sprzętu wykorzystywanego podczas realizacji Projektu,
 - otrzymania posiłku i serwisu kawowego.
2. Uczestnik Projektu zobowiązuje się do:
- zapoznania się z treścią niniejszego Regulaminu i poświadczania tego faktu pod deklaracją uczestnictwa (załącznik nr 2 do Regulaminu),
 - złożenia kompletu wymaganych dokumentów rekrutacyjnych,
 - uczestniczenia we wszystkich zajęciach, na które się zakwalifikował,
 - bieżącego informowania o wszystkich zdarzeniach mogących zakłócić udział uczestnika w Projekcie,
 - usprawiedliwienia ewentualnych nieobecności na zajęciach u Koordynatora szkolnego,
 - wypełniania w trakcie trwania Projektu ankiet monitoringowych i testów sprawdzających,
 - przestrzegania ogólnie przyjętych norm i zasad, w tym dbałości o sprzęt i urządzenia wykorzystywane w trakcie realizacji Projektu.



V. Zasady rezygnacji z uczestnictwa w Projekcie

1. Rezygnacja uczestnika z udziału w Projekcie jest dopuszczalna w przypadkach uzasadnionych zdarzeniem losowym lub chorobą i wymaga pisemnego oświadczenia o przyczynie rezygnacji, złożonego w ciągu 7 dni od momentu ich zaistnienia – przez uczestnika Projektu.
2. W przypadku nieusprawiedliwionych nieobecności przekraczających więcej niż 20% realizowanych zajęć, Realizator Projektu ma prawo usunąć uczestnika z listy.
3. Nauczyciel zostaje skreślony z listy uczestników Projektu w przypadku rezygnacji z pracy w szkole biorącej udział w Projekcie.
4. Realizatorzy Projektu zastrzegają sobie prawo skreślenia uczestnika z listy w przypadku naruszenia przez niego niniejszego Regulaminu.
5. W przypadku rezygnacji uczestnika lub usunięcia z Projektu, jego miejsce zajmuje pierwsza osoba z listy rezerwowej.

§5.

Uczestnictwo w Projekcie – Rodzice/opiekunowie prawni

I. Formy wsparcia

1. Rodzice uczniów Zespołu Szkół w Lelkowie zostaną objęci wsparciem w postaci:
 - Warsztatów w zakresie bezpieczeństwa w cyberprzestrzeni: 1 grupa 20-osobowa x 3h x 2 edycje
 - Indywidualnego doradztwa edukacyjno-zawodowego (pomoc przy wyborze dalszej ścieżki edukacyjno zawodowej swoich dzieci).
2. Warsztaty obejmować będą tematy z zakresu regulacji prawnych dotyczących cyberprzestrzeni, bezpiecznego korzystania z sieci w aspekcie sprzętu i oprogramowania, obecność w cyberprzestrzeni a bezpieczeństwo psychiczne (w tym problemy uzależnienia, przemocy i agresji w sieci).
3. Udział w warsztatach i w doradztwie zawodowym jest bezpłatny.
4. Po zakończonych warsztatach i uzyskaniu min. 80% obecności uczestnikom zostaną wydane certyfikaty ukończenia szkolenia.

II. Warunki uczestnictwa

1. Uczestnik Projektu musi spełniać następujące warunki formalne łącznie:
 - a. musi być rodzicem/opiekunem prawnym dziecka uczęszczającego do Zespołu Szkół w Lelkowie,
 - b. musi wypełnić i złożyć Koordynatorowi szkolnemu formularz rekrutacyjny (**załącznik nr 6 do Regulaminu**) czytelnie podpisany przez kandydata.
2. Kandydat, aby zostać Uczestnikiem Projektu jest kwalifikowany w procesie rekrutacji wg zasad opisanych w **§5 pkt III** niniejszego Regulaminu.



3. Zakwalifikowany kandydat zobowiązany jest do wypełnienia i złożenia kompletu dokumentów w tym:
 - a. deklaracji uczestnictwa w Projekcie (**załącznik nr 2 do Regulaminu**),
 - b. oświadczenia dotyczącego przetwarzania danych osobowych (**załącznik nr 3 do Regulaminu**)
 - c. zgody na wykorzystanie wizerunku (**załącznik nr 4 do Regulaminu**).
4. Kandydat staje się Uczestnikiem Projektu z chwilą podpisania i złożenia wszystkich dokumentów wskazanych w pkt. 3.
5. **Podanie danych w dokumentach wskazanych w pkt. 3 oraz wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych i wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, aczkolwiek odmowa ich podania jest równoznaczna z brakiem możliwości udzielenia wsparcia w ramach Projektu.**

III. Zasady rekrutacji

1. Rekrutacja prowadzona będzie przez Komisję Rekrutacyjną składającą się z:
 - a. Dyrektora szkoły,
 - b. Koordynatora szkolnego,
 - c. Kierownika projektu
2. Rekrutacja zostanie przeprowadzona w 2 edycjach:
 - a. I nabór – 01.01.2017 r. – 31.05.2017 r.
 - b. II nabór - 01.01.2018 r. – 31.05.2018 r.
3. W przypadku nie zebrania się grupy przewiduje się możliwość przedłużenia rekrutacji do momentu zebrania wymaganej liczby uczestników.
4. Pierwszeństwo w naborze na indywidualne doradztwo edukacyjno – zawodowe mają rodzice/opiekunowie prawni uczniów z III klas Gimnazjum.
5. W przypadku rekrutacji rodziców/opiekunów prawnych uczniów Zespołu Szkół w Lelkowie do udziału w warsztatach, o zakwalifikowaniu się na warsztaty decydować będzie kolejność zgłoszeń.
6. Ostateczną decyzję o zakwalifikowaniu na warsztaty podejmuje Komisja Rekrutacyjna.
7. Na podstawie rekrutacji zostanie utworzona podstawowa lista osób zakwalifikowanych do udziału w zajęciach oraz lista rezerwowa (po 2-3 osoby do każdej grupy).
8. W przypadku, gdy uczestnik wpisany na liście podstawowej zrezygnuje z uczestnictwa w Projekcie w jego miejsce kwalifikuje się pierwszą/kolejną osobę z listy rezerwowej – pod warunkiem nie zrealizowania 20% zajęć.
9. Z rekrutacji zostanie sporządzony pisemny protokół, do którego zostaną dołączone listy zakwalifikowanych uczestników (w tym lista rezerwowa).

IV. Prawa i obowiązki Uczestnika Projektu

1. Uczestnik Projektu ma prawo do:
 - nieodpłatnego udziału w Projekcie.
2. Uczestnik Projektu zobowiązuje się do:



- zapoznania się z treścią niniejszego Regulaminu i poświadczenia tego faktu pod deklaracją uczestnictwa (załącznik nr 2 do Regulaminu),
- złożenia kompletu wymaganych dokumentów rekrutacyjnych,
- uczestniczenia w warsztatach i doradztwie, na które kandydat został zakwalifikowany,
- bieżącego informowania o wszystkich zdarzeniach mogących zakłócić udział w Projekcie,
- przestrzegania ogólnie przyjętych norm i zasad, w tym dbałości o sprzęt i urządzenia wykorzystywane w trakcie realizacji Projektu.

V. Zasady rezygnacji z uczestnictwa w Projekcie

1. Rezygnacja uczestnika z udziału w Projekcie jest dopuszczalna w przypadkach uzasadnionych zdarzeniem losowym lub chorobą i wymaga pisemnego oświadczenia o przyczynie rezygnacji, złożonego w ciągu 7 dni od momentu ich zaistnienia – przez uczestnika Projektu.
2. W przypadku rezygnacji uczestnika lub usunięcia z Projektu, jego miejsce zajmuje pierwsza osoba z listy rezerwowej.

§6.

Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie odpowiednie reguły i zasady wynikające z Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Warmińsko – Mazurskiego na lata 2014 – 2020, a także z przepisów wynikających z właściwych aktów prawnych wspólnotowych i polskich, w szczególności kodeksu cywilnego (tekst jednolity: Dz. U. 2014 r., poz. 121), ustawy o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926, z późn. zm.), wniosku o dofinansowanie Projektu.
2. Realizator Projektu zastrzega sobie prawo do zmiany treści niniejszego Regulaminu bądź wprowadzenia dodatkowych postanowień. Wszelkie zmiany wymagają formy pisemnej.
3. Kierownik Projektu zastrzega sobie prawo do decydowania w sprawach nieobjętych Regulaminem rekrutacji oraz w sytuacjach spornych.
4. Ostateczna interpretacja Regulaminu rekrutacji i uczestnictwa w Projekcie należy do Kierownika Projektu.
5. Regulamin dostępny jest u Koordynatora szkolnego, w sekretariacie Zespołu Szkół w Lelkowie oraz w Biurze Projektu.
6. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem podpisania.

Załączniki:

- 1) Załącznik nr 1 - Formularz rekrutacyjny - uczniowie
- 2) Załącznik nr 2 - Deklaracja uczestnictwa w Projekcie
- 3) Załącznik nr 3 - Oświadczenie Uczestnika Projektu



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



WARMIA MAZURY Zdrowe życie, czysty zysk

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



- 4) Załącznik nr 4 – Oświadczenie Uczestnika Projektu o wyrażeniu zgody na wykorzystanie wizerunku
- 5) Załącznik nr 5 - Formularz rekrutacyjny - nauczyciele
- 6) Załącznik nr 6 - Formularz rekrutacyjny – rodzice/opiekunowie prawni

Niniejszy Regulamin zatwierdzam

Kierownik projektu

Elżbieta Bartoń

Olsztyn, dn. 10.01.2017 r.